Карманы великанов

настольная игра

Правила игры

От людских глаз скрыта волшебная страна, где живут добрые великаны. Огромные карманы их сюртуков полны разных сказочных предметов. Великаны очень любят пересчитывать свои сокровища и сравнивать — кто же из них самый богатый? Со временем спор превратился в интересную игру. Помогите великанам сосчитать предметы в их карманах. Но будьте внимательны, ведь за игрой наблюдают хитрый Мистер Крыс и шумная Гусыня!

СОСТАВ ИГРЫ

90 карточек с предметами

кристалл

корона

арфа

боб

книга

6 карточек «Гусыня»

9 карточек «Мистер Крыс»

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать из карманов великанов как можно больше волшебных предметов. Для этого надо быть внимательным и быстрее остальных игроков подсчитать количество предметов на карточках. Первым назовите тот предмет, который встречается наибольшее количество раз, и великаны поделятся с вами своими сокровищами.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Перемешайте все карточки и раздайте поровну всем игрокам. Если у вас остались лишние карточки, уберите их в коробку.
2. Положите вашу стопку карточек перед собой лицом вниз.
3. Выучите весёлую прибаутку **«Как у великана полные карманы…».**

Теперь вы готовы к игре!

ХОД ИГРЫ

Приготовьтесь к серии быстрых раундов, в которых все участники будут действовать одновременно.

1. Дружно все вместе произнесите фразу «Как у великана полные карманы…» и одновременно откройте по одной верхней карточке из своих стопок. Открытые карточки надо быстро положить так, чтобы они были видны всем игрокам.

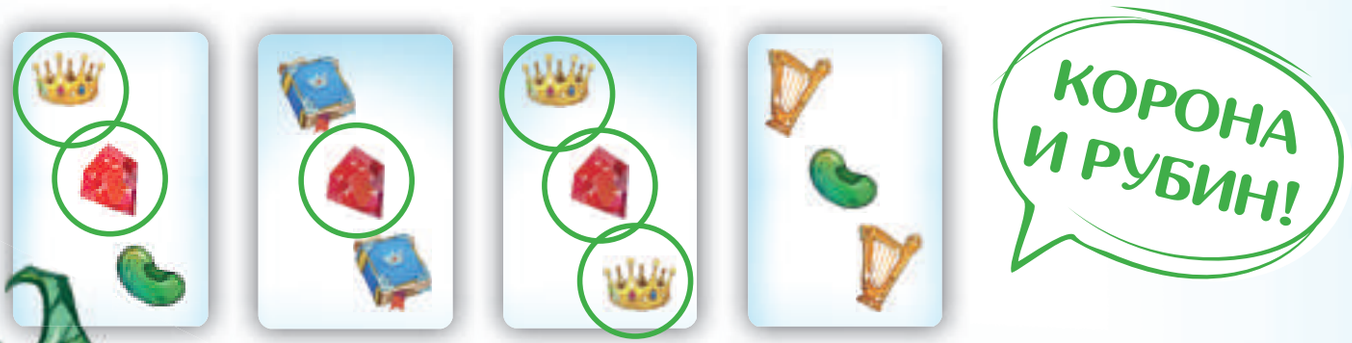
Примечание. При игре вдвоём и втроём открывайте по две карточки одновременно.

2. Скорее назовите **предмет, изображений которого больше на всех открытых карточках.**

Тот, кто первым назвал правильный ответ, забирает себе все открытые карты и складывает их в стопку рядом с собой.

Если игрок ошибся, остальные игроки могут назвать свой вариант и победить в раунде.

Если на открытых карточках **несколько предметов встречаются одинаковое количество раз,** назовите их все.



КОНЕЦ ИГРЫ

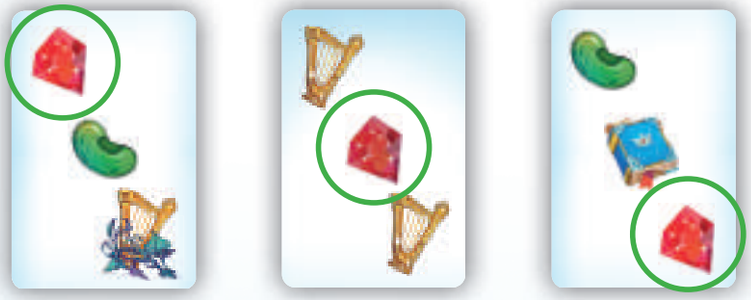
Как только в стопках игроков открыты и разыграны последние карточки, игра заканчивается. Пора посчитать победные очки!

Посчитайте все карточки, которые вы получили в ходе игры. Победителем станет тот, кто набрал больше всего карточек из карманов великанов.

ОСОБЫЕ КАРТОЧКИ

Предметы, увитые бобовым стеблем

Стебли волшебных бобов надежно опутывают предметы и прячут их от людских глаз. Будьте внимательны, **предметы, увитые бобовым стеблем, не учитываются при подсчёте!**



Мистер Крыс

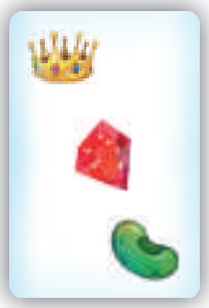
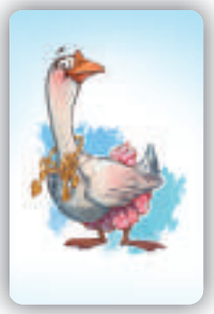
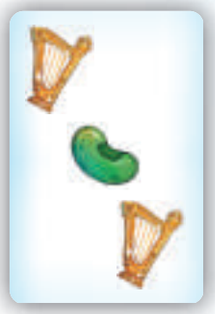
Появление Мистера Крыса не сулит ничего хорошего! Он так и норовит незаметно забрать себе самое редкое.

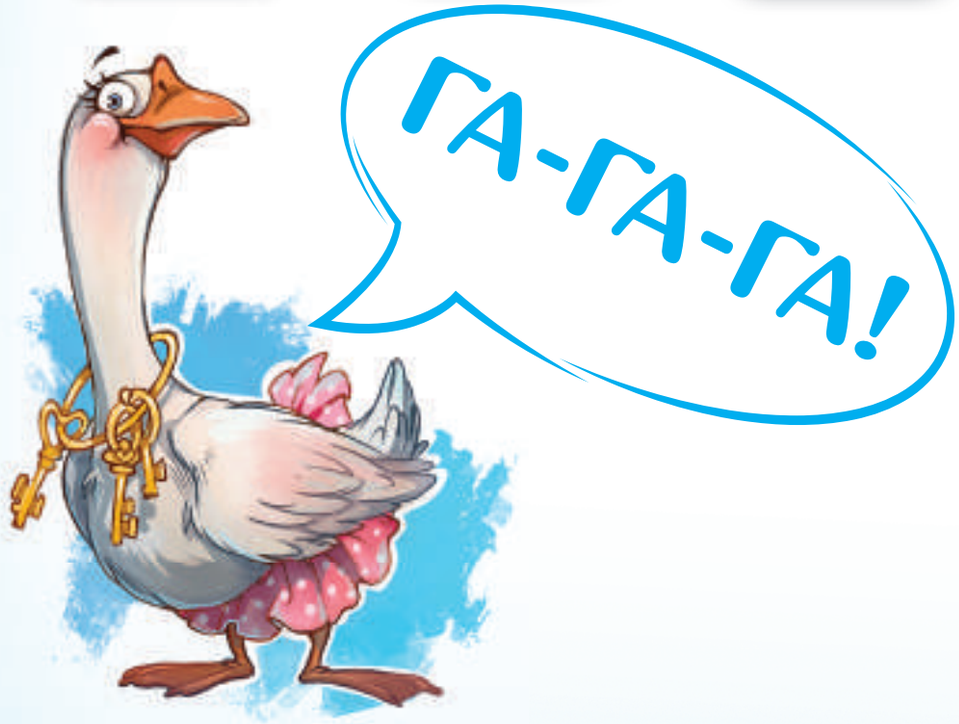
Если хотя бы на одной карточке есть Мистер Крыс, условие игры меняется. Найдите и первым назовите тот **предмет, изображений которого меньше всего на открытых карточках.**

Гусыня

Шумная Гусыня отвлекает всех от подсчёта предметов. Если хотя бы на одной открытой карточке есть Гусыня, то всем игрокам нужно **громко крикнуть «Га-га-га!»**. Игрок, который сделал это первым, забирает себе все открытые карточки.

Гусыня такая шумная, что пугает даже Мистера Крыса. Если одновременно открыты карточки и Гусыни, и Мистера Крыса, то выполните условие только карточки Гусыни.



Эврикус®

Ещё больше игр на сайте evrikus.ru

Автор: Антон Янковский
Иллюстратор: Сюзанна Антонова
Изготовитель: ООО «ПАННА», Россия, 111024,
г. Москва, 5-я Кабельная ул., д. 3, корп. 7
Присылайте свои отзывы и пожелания
на наш адрес: games@evrikus.ru
Срок годности не ограничен
© ООО «ПАННА» 2021